

PRŮBĚH BOJE – KOMPLETNÍ PŘEHLED

1. Nahlášení úmyslů (některé Bojovníkovy dovednosti umožňují nahlásit více kombinací)

- a) Můžeš zkombinovat 1. fintu + jednu akci, která znemožňuje útok + cokoli dalšího – pokud u toho není napsané, že se to s něčím nesnese – např. Bezhlavý útok a Nátlak

| Obecné bojové akce (všechna povolání) | Finty | Dovednosti povolání |
|--|--|---------------------------------|
| Bezhlavý útok (+2 ÚČ, +2 ZZ, -5 OČ, nekombinovat s nátlakem, ústupem) | Bojovník – Finty | Bojovník – Odhad úmyslů apod... |
| Nátlak (+2 ÚČ, -1 OČ, nekombinovat s bezhlavým útokem, ústupem, pokud soupeř ustupuje, útočící nemá bonus a musí postupovat též) | Hraničář – Cílený úder, Přesné trefení apod... | |
| Soustředění na obranu (+2 BČ, +2 OČ, nemůže útočit) | | |
| Krytí spolubojovníka (nemůže útočit) | | |
| Ústup (+1 k OČ, nekombinovat s bezhlavým útokem, nátlakem, může být vyhlášen těsně před hodem na obranu) | | |
| Krytí finty (-2 Bč, vybraná akce má potřebnou převahu o 6 větší, nemůže útočit) | | |

2. Hod na boj = BČ + 2k6

- a) Pokud bojuješ zbraní, použij BČ napsané u zbraně, jinak číslo Boj
b) Barbaři mohou mít bonusy za terén (zeptej se PJ)

3. VYHRÁL JSI BČ A ÚTOČÍŠ

- a) Převaha = tvůj hod na BČ – protivníkuv hod na BČ (pro Bojovníky)
b) Hod na útok: ÚČ + 2k6
c) Soupeř si hodí na obranu
d) Odkrytí = Hod na útok – hod na obranu
e) Vyhodnocení útoku podle odkrytí:

| Odkrytí | Zásah |
|-----------|--|
| 0 a méně | Nezasáhl jsi |
| 1 až 5 | Do těla |
| 6 až 9 | Do těla / do ruky / do nohy |
| 10 a více | Do těla / do ruky / do nohy / do hlavy (+2 k ZZ) |

4. PROHRÁL JSI BČ A BRÁNÍŠ SE

- a) Pokud nemáš štít (nebo další zbraň v levé ruce) a chceš ještě v tomto kole útočit, musíš nahlásit Uhýbání:
I. Hod na uhýbání = OČ + 2k6 ...(lze nahlásit vícekrát za kolo proti každému útočníkovi)
b) Pokud nemáš štít a vzdáš se útoku v tomto kole, můžeš nahlásit obranu Krytím:
I. Hod na krytí = OČ + Kryt zbraní + 2k6
II. Kryt zbraní můžeš nahlásit 1x za kolo, nelze se kryt proti střelbě (finty to umožňují)
c) Pokud máš štít nebo druhou zbraň, můžeš sem tím kryt
I. Hod na krytí = OČ + Kryt + 2k6
II. Kryt štítem můžeš nahlásit 2x za kolo, nepřijdeš o útok zbraní
III. Krytí střely neubírá kryt štítem, je tedy možné kryt neomezené množství střel

5. Hod na zranění = ZZ + 1k6

- a) Převeď hod na zranění na počet životů pomocí Tabulky zranění
b) Od počtu životů odečti zbroj
c) Vyhodnocení zranění

| Zásah | Velikost zranění | Poznámky |
|--------------|--------------------------------------|--|
| *kamkoliv | Velké (½ řádku včetně až 1 řádek) | Krvácení způsobuje zranění 3 životy / kolo |
| Do ruky | Střední (½ řádku včetně až 1 řádek) | Hod = Vol + 2k6: upustí zbraň ~ 9 ~ udrží ji |
| | Težké (1 řádek včetně, max. 2 řádky) | Upustí zbraň, ruka vyřazena, fyz. postižení |
| Do nohy | Střední (½ řádku včetně až 1 řádek) | Hod = Obr + 2k6: upadne ~ 9 ~ zůstane stát |
| | Težké (1 řádek včetně až 2 řádky) | Hod = Obr + 2k6: upadne ~ 13 ~ zůstane stát noha vyřazena, fyz. postižení, navíc -6 BČ a RCH |
| | Velmi těžké (2 řádky) | Upadne, noha vyřazena, fyz. postižení |
| Do hlavy | Střední (½ řádku včetně až 1 řádek) | Hod = Vol + 2k6: dezorientace ~ 9 ~ nic Neúspěch = toto a další kolo se jen brání s -3 BČ, OČ |
| | Težké (1 řádek včetně až 2 řádky) | Počet kol v bezvědomí = 18 – (Vol + 2k6) fyz. postižení |
| | Velmi těžké (2 řádky až 3 řádky) | Bezvědomí, fyz. postižení |
| | Smrtelné (3 řádky) | Smrt :-(|
| *kdykoliv | Zaplněn celý řádek zranění | Hod = Vol + 2k6: méně než 5 ~ postih -3, 5 – 9 ~ postih -2, 10 – 14 ~ postih -1, 15 a více ~ bez postihu |